# **Manual de Utilização**

Abrir o programa num compilador de java, em dois computadores diferentes.

Num computador vai ficar o servidor RMI, um servidor TCP e um cliente.

Noutro irá ficar o outro servidor TCP e outro cliente.

No computador que não estiver a correr o servidor RMI modificar na classe Servidor\_TCP, na linha 97, o IP para o IP do computador onde está o servidor RMI:

* (bd = (Bd) Naming.lookup("rmi://*Inserir\_IP*:7000/Bd");

Nesse mesmo computador modificar também os IP's na classe L\_Rclient, na sexta e sétima linha, conforme o servidor que estiver a corre nesse computador:

* ipPrimario = “*InserirIP\_do\_computador\_que\_corre\_servidor\_primário*”;
* ipSecundario = “*InserirIP\_do\_computador\_que\_corre\_servidor\_secundário*”;

Finalmente no computador que vai correr o servidor RMI, modificar na classe Rmi\_teste\_server, na linha 20, o IP para o do próprio computador que irá correr o servidor:

* Naming.rebind(“rmi://*InserirIP\_do\_computador\_que\_corre\_servidor\_RMI*:7000/Bd”, imp);

Depois de modificados todos os IP's corretamente, ligar o servidor RMI seguido do servidor TCP primário e só depois ligar o servidor secundário e os clientes.

Na interface apresentada ao cliente estarão 3 opções:

1-registar 2-login EXIT-sair

O cliente só poderá fazer login se se tiver registado previamente. Depois de autenticado, seja porque se registou ou fez login, serão apresentadas várias operações possíveis:

Submeter ideia - O cliente pode inserir uma ideia, inserindo os tópicos, o texto e o preço de cada ação;

Ver ideias - É apresentado ao cliente uma listagem dos tópicos já existentes, e este pode escolher um deles para ver quais as ideias dentro desse tópico. Nessas ideias o cliente pode responder com outra ideia, concordando ou discordando, e pode comprar ações dessa ou voltar para trás.

Apagar ideias - O cliente pode apagar uma das ideias que tenha inserido previamente

Mudar preço de ideias - O cliente pode mudar o preço das ações de uma ideia sua, inserida previamente

Mostrar histórico de transações - É apresentado ao utilizador um histórico de todas as transações realizadas

ir para trás - Escrevendo "BACK" o utilizador volta ao menu anterior

Para sair da aplicação o utilizador tem de regressar ao menu inicial, escrevendo “BACK”, e escrever "EXIT"